

BOSQUE EMBRUJADO

¡Comienza la aventura en el Bosque Embrujado y llega hasta la Casita de Brujas Pinypon!

Elige qué brujita Pinypon quieres ser de las Fichas recortables.

¿Lograrás llegar en primer lugar a la casita?

¡Mucha suerte!

MATERIALES

RECORTA*



* Pide ayuda a un adulto



EL TABLERO

EL DADO

LAS FICHAS/PERSONAJES



Elige la ficha Pinypon que te representará y colócala cerca de la casilla de ENTRADA al Bosque Embrujado, pero fuera del tablero. Todos los jugadores deberán tirar el dado: el que saque mayor puntuación podrá comenzar el juego.

DESARROLLO DEL JUEGO

Cada jugador espera su turno, tira el dado y mueve su Brujita Pinypon tantas casillas como marque la tirada.

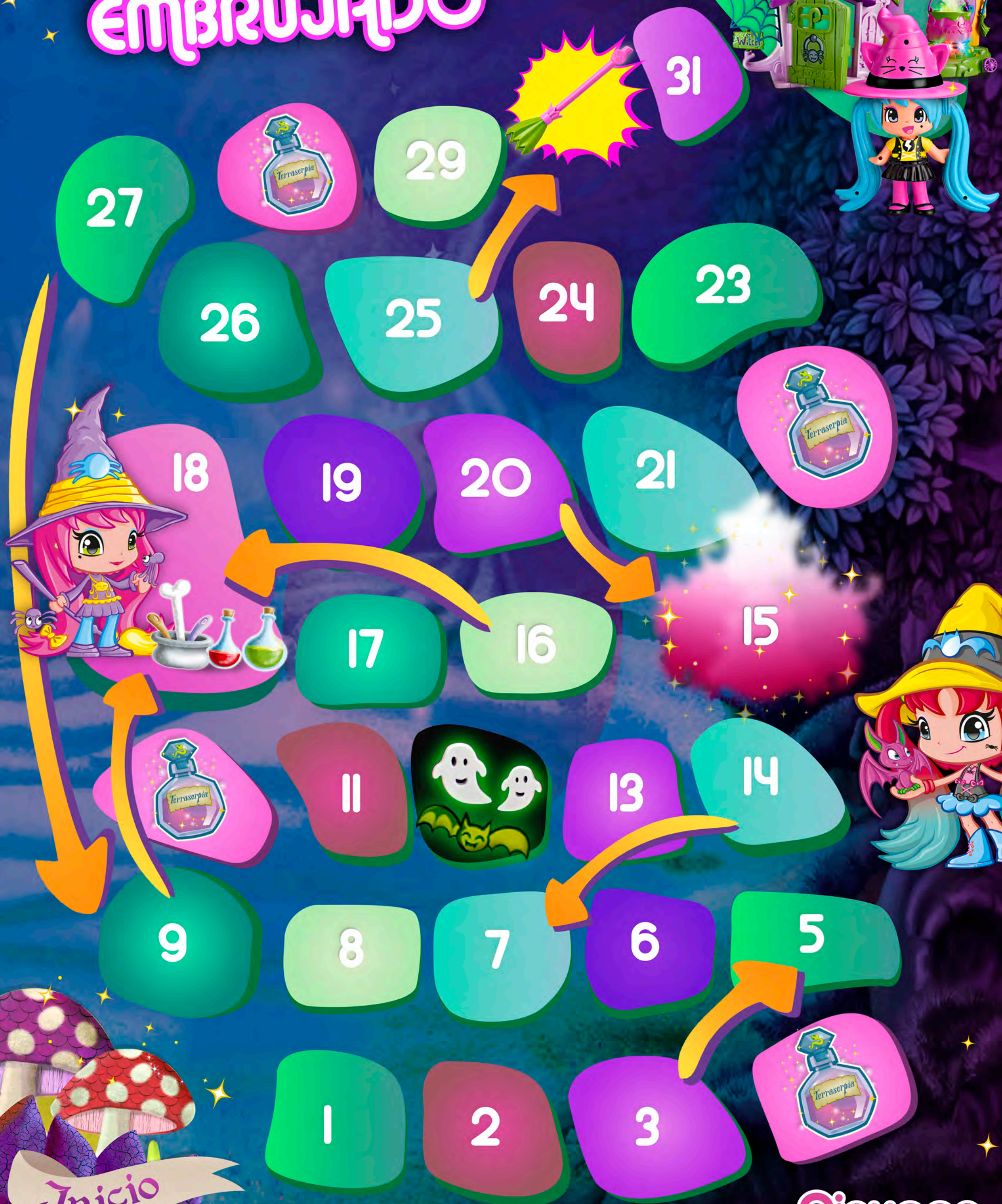
Ahora tienes que mirar la casilla en la que has caído. Si contiene alguna flecha, deberás avanzar o retroceder tu ficha de Brujita Pinypon en el sentido de la flecha. Aunque también hay casillas especiales que deberás conocer... (MIRAR APARTADO DE CASILLAS ESPECIALES)

Id tirando el dado por turnos hasta llegar a la casilla de FINAL de la Casita de las Brujas.

El que llegue primero a la Casita de Brujas en la última casilla ganará la partida.

NOTA: Si quieres hacerlo más difícil, puedes añadir una norma más: sólo se puede llegar a la casilla SALIDA sacando el número exacto en el dado. Es decir, si por ejemplo te quedan tres casillas para llegar a la casilla de SALIDA, debes sacar un 3 en el dado. Si sacas más de 3, "rebotarás" tantas casillas como números sobren de tu tirada.

BOSQUE EMBRUJADO



BOSQUE EMBRUJADO

CASILLAS ESPECIALES



Mueve tu ficha hasta la casilla que indique la punta de la flecha.



Podrás trasladarte de esta casilla hasta la siguiente casilla marcada como **POCIÓN PINYPON** si dices en voz alta **"DE PINYPON A PINYPON, TOMANDO ESTA POCIÓN!"**. Luego... ¡tira el dado otra vez! Hay 4 casillas como esta.



CALDERO MÁGICO

¡Detente, te falta un ingrediente!

Has parado para preparar tu mejor poción, ¡pero te falta un ingrediente! Pierdes un turno sin tirar el dado mientras buscas en el bosque.

SUSTO ESPANTOSO

¡Oooh! Tu escoba voladora ha huido asustada. Ahora solo podrás seguir avanzando por el Bosque Embrujado cuando pase una de estas cosas:

- Espera en esta casilla hasta que un jugador pase por encima de ti, así sabrás seguir el camino.
- Si sacas un 6 con el dado en uno de tus siguientes turnos.
- Si después de 3 turnos no ha sucedido nada de lo anterior, podrás seguir tu camino.



HECHIZO DE INVOCACIÓN

15

Si lo deseas, puedes invocar y traer a un jugador hasta esta casilla contigo. No importa si va por delante o si está más atrás que tú... ¡nadie puede resistirse a este hechizo!

ESCOBA LOCA

¡Vaya!



Tu escoba se ha chocado con un árbol y se ha desorientado. Esto hace que tu escoba vuele ahora en dirección contraria. Deberás recorrer tantas casillas hacia atrás como marque el dado... pero sólo durante tu siguiente turno.

BOSQUE EMBRUJADO

MATERIALES

6 fichas recortables de las Brujitas de Pinypon



Dado recortable
para montar en 3D

